

キャラクター名
薬師寺 火焰 (ヤクシジ ホムラ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	双子	経験	仲間の死	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	14		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	2	
運転 :バイク	1		芸術 : 料理	1		知識 :			情報 : UGN	3	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダンス インザ ガンパウダー	射撃	5r+14		52		80↑
ダンス ウィズ ミスト	射撃	6r+14		68		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ナイフ	
リーサルシャイン (作成武器攻+3)	

合計装甲 : 0 合計回避 : 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
アルカミスト (インフィニティウェポン攻+5)	P	N		
薬師寺 氷河	P 遺志	N 無関心		
仲間	P 信頼	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果 : 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果 : コスト分のHPで復活								
コンセントレイト : モルフェウス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果 :								
インフィニティウェポン	5	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果 : 武器作成。武器: 攻Lv+7, 命0, ガード3, 至近								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果 : 作成武器数1→2								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	単体	白兵/射撃		
効果 : 判定ダイス+Lv個								
魔弾の射手	3	4	メジャー	視界	-	射撃		
効果 : 所持してる白兵武器から2つ選択→選択した武器の命中と攻撃力を合計→射撃攻撃→使用武器破壊。1シナリオLv回まで使用可能。								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	対決	シンドローム	100↑	
効果 : 攻+ [Lv×3] , 装甲無視, 1シナリオ3回								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	対決	白兵/射撃		
効果 : 攻撃対象を範囲 (選択) に変更する。装備している武器はすべて破壊される。								
巨匠の記憶	2	2	メジャー					
効果 : : 技能と組み合わせ可能。ダイス+Lv個								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果 : 飛行戦闘移動、移動距離+[Lv×2]m								
デトネイトモード	2	3	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果 : 攻撃の直前に使用。武器一つの攻撃力を2倍にする。シナリオLv回。								
マシンモーフイング	2	3	メジャー	至近	自身	意志		
効果 : 他エフェクトと組み合わせ不可。購入判定達成値+Lv×2								
咎人の剣	3	4	メジャー					
効果 : 攻+Lv×5								
時間凍結	1	5	イニシアチブ				80↑	
効果 : メインプロセス実行。行動済みにならない。行動済みでも実行可能。HP20点消費。								

仲のいい双子が死んだ時、片方は覚醒し、生き延びた。死んだ片割れは自分の側にいる。そんな確信と共に。

“あの日”の後、仲間への悔悟と自分への怒りを抱え、逃げるように風鳴市にやってきた。片割れも、もう側にはいない。

立花さんに師事し、強くなる。肉体的には確実に。精神的には、どうだ？
彼女を越えねば、きっと前には進めない。
彼女を超えるまでは、前に進めなくてもしょうがない。
そう安心してしまったオレは、未だアイツらに顔向けできない。

性格: ちょっとチャラい根拠。オタクに優しい陽キャ。人を助けられない自分が嫌い。
傾向: 目の前の人を救える力を求める。自分が死ぬことによる迷惑もわかるため自己犠牲はあまりしない。死なない、後遺症も残らないという確信を持つ場合はその限りではない。

印象
立花: 仮想敵。尊敬の対象。貴方のような強さが欲しい。
尊: ライバル。一緒に強くなろう。
灯: 新しい支部長。急な仕事もちゃんとこなしてて凄い。
漆葉: 眠そうなFHのマスター。相手との漫才が面白い。
蓮太郎: 角がかっこいい所属不明の人。なんか頼りになりそう。

