キャラクター名

ミモギ・ハルルラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
廃棄	
物語	
明日	明日になれば。明日。明日。明日。何かしなきゃいけなかったのに。明日は大切な日なのに。おかしい。おかしい。おかしい…おかしい。もう随分経ったはずなのに。いつまで待っても。あの次の日が来てくれない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビンカ	依存	3	①②③④⑤	
ミメス	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	ターン開始前に効果が発動する。最大行動値＋（ドール全員の発狂状態にある未練の数）。この効果は重複しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１
頭		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻す。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		赫い名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断、攻撃判定の出目＋1。この攻撃でサヴァント・ホラー・レギオンにダメージを与えた場合、「追撃1」を得る。（この効果は1度の行動で1回のみ適用できる。）
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
腕		二対の刃		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を＋１してもよい。
腕		煌々と赫。		オート	なし	自身	あらゆる判定において、パーツが全て損傷した箇所１つにつき修正＋１を得る。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		あかいの		オート	なし	なし	なし
胴		あかいの		オート	なし	なし	なし
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動１
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		つよいほね		ラピッド	2	自身	移動１、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		駆け足		オート	なし	自身	移動マニューバの移動距離を＋１してもよい。