

キャラクター名  
ルクス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	122歳
冒険者Lv	6	経歴	最強の存在になるため		
経験点	200		両親に愛されて育った 身体に傷跡がある（へそ回りにタトゥーかな）		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	7		24	4
体	12	敏捷度	9			16 + 2	3
		筋力	5	1		18	3
心	11	生命力	5	2		19 + 1	3
		知力	9	5		25 + 2	4
		精神力	8	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
フェアリーティマー	4		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	6		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
魔力撃	1-292p		p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	7	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾	なし				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 8	11	7	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			
召異魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
53

装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド 角隠し HP回復したらMP1回復 1日冒険者レベルまで
耳	
顔	
首	召異の徽章 魔神を召喚出来る 狼のネックレス
背中	
右手	スマルティエの増強の腕輪 敏捷+2 割れないよ～
腰	華美なる宝石飾りLV4 6種類 ケース付き
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの増強の腕輪 知力+2 割れないよ～
	スマルティエの効果

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラット	

その他メモ	自動失敗チェック
アルフレイム大陸出身のリルドラケン生まれのナイトメア君。両親に愛されて育った。	□□□□⑤
村を出て、最強になるため旅に出た。今年で122歳だが、見た目も心も20歳くらいである。	□□□□⑩
旅の道中の遺跡で、召異の徽章（狼みたいな形）を拾い、ゲートインプと契約した。インプは獣型のやつ。	□□□□⑮
ナイトメアが故に、ソロで活動していたが……	□□□□⑳
勉強は嫌いだ、今後の為に色々と言語は覚えた。	□□□□㉑
昔パーティーを組んだことがあったが、ナイトメアであるが故にいざこざがあり、100年も経っても迫害があるのに対し苛立ちを覚えている。	□□□□㉒
普段、街の中では帽子を被っており、ギルドには人間の斧使いで登録している。←大陸渡る時に船員にそうするのといいと教えてもらった。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

