

キャラクター名  
カリス・フォーストール

プレイヤー名

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水		
<b>生まれ</b>	魔術師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	体のどこかに刺青がある		
<b>経験点</b>	1220		家族から探されている 自慢できる二つ名を持っている (いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	7	1		18	3
<b>体</b>	2	筋力	2			4	0
		生命力	9	1		12	2
<b>心</b>	14	知力	9	4		27 + 1	4
		精神力	11			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
セージ	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
武器習熟/スタッフ	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		点数
パラライズミスト		15

名誉アイテム	点数
二つ名【火炎鼠】	15
名誉点 所持 108 /合計 123	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力 防護点
鎧 クロースアーマー		1	2
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	ダメージ															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
マナスタッフ	2H	3	1	2d+	1	12	1	13															
魔力+1、魔法の武器				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (一週間分)	○□□○□□
着替えセット (一週間分)	○□□○□□
マテリアルカード緑A×5	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4425 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	18	54	2d+	0	2	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	7	2d+	0	40		
		2d+	7	2d+	9	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
ボン太くん：エルフの魔術師生まれで	
ボン太くん：2d+2d+1d+2d+2d+2d #1	□□□□⑤
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 7[4,3]+8[6,2]+2[2]+2[1,1]+8[3,5]+9[5,4] → 36	□□□□⑩
ボン太くん：2d+2d+1d+2d+2d+2d #2	□□□□⑮
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 9[3,6]+10[4,6]+4[4]+7[1,6]+2[1,1]+6[1,5] → 38	□□□□⑳
ボン太くん：2d+2d+1d+2d+2d+2d #3	□□□□㉒
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 4[3,1]+7[3,4]+2[2]+9[3,6]+9[4,5]+11[5,6] → 42	□□□□㉔
ボン太くん：よっしゃ最後	□□□□㉖
ボン太くん：成長	□□□□㉘
ボン太くん：2d+2d+2d+2d+2d	□□□□㉚