

キャラクター名  
ペッパーキャット

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ビースト】		オート			
		きどうアップ		ダメージ	MF4	0-4	味方
		ほうでん		ダメージ	2	0	エリア内にいる全ての敵に「転倒」を与える
		テクニック強化		オート	なし	自	「テクニック」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		テクニック強化		オート	なし	自	「テクニック」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
		【頭：ライトサーキット】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつか振れない)
頭		なぐる攻撃/サンダー		オート	3	0	[肉弾1+転倒+爆発]か[肉弾攻撃2、マップチップ「サンダー」を設置する]
頭		きょうりょくじば		オート			射程が0の肉弾攻撃が大成の場合、対象の現在行動値の位置に「カウントダウン」以外の好きなしょうじょうチップを追加で設置できる
頭		スピーダー		オート			最大行動値+1
				オート			
		【左腕：ライトブロー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		がむしやら攻撃/サンダー		オート	3	0	[肉弾1+転倒+爆発]か[肉弾攻撃2、マップチップ「サンダー」を設置する]
腕		フルスピード		オート	なし	自	装備部位に常に防御1 また装備された同部位の白兵肉弾攻撃のパーツの出目+1
				オート			
		【右腕：ライトジャブ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1
腕		そうこう		オート			
腕		がむしやら攻撃/サンダー		オート	3	0	[肉弾1+転倒+爆発]か[肉弾攻撃2、マップチップ「サンダー」を設置する]