

キャラクター名
九守 夕暮 (くもり ゆうぐれ)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------|------|---------|-------|------|
| シンドローム | ブラックドッグ | ワークス | UGN支部長B | カヴァー | 古本屋 |
| | モルフェウス | | | | |
| オプション | ノイマン | 年齢 | | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 42 % |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | 力の暴走 | 邂逅 | 貸し |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 19 |
| 感覚 | 3 | 1 | 0 | 1 | 4 | 9 | (非装備時) | 19 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 24 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 48 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 5 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|---------|----|------|----|-----|----|--------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| リニアキャノン | 射撃 | 9r+5 | - | 8 | | 命中: -2 |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|

| | | | | | |
|-----------|--|----------|---------|---------|---------|
| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
| コネ: 手配師 | | ロイス | | | |
| コネ: UGN幹部 | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス 消費 |
| | | 実験体 | P | N | |
| | | 御伽刃カシナ | P 友情 | N 不安 | |
| | | 鳳 星火 | P 信頼 | N 不安 | |
| | | ハート・ロッカー | P 連帯感 | N 脅威 | |
| | | 春日 恭二 | P 誠意 | N 憐憫 | |
| | | 霧谷 雄吾 | P 尽力 | N 悔悟 | |
| | | 両親 | P 尊敬 | N 悔悟 | |
| | | 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|------------------|------|-------|----|------|-------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:ノイマン | 2 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 4 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 浸食率基本値+4 EA P.40 | | | | | | | |
| 水晶の剣 | 2 | 4 | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: | EA P.83 | | | | | | | |
| マルチウェポン | 4 | 3 | メジャー | 武器 | - | 白兵/射撃 | - | |
| 効果: | EA P.93 | | | | | | | |
| ヴァリアブルウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 白兵/射撃 | - | |
| 効果: | EA P.94 | | | | | | | |
| 砂の加護 | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | EA P.83 | | | | | | | |
| ライトカスタム | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | EA P.41 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

Fine day 晴れの日、本名とは真逆の意味を持つコードネームだが、当人は気に入っている。
曇りの日だろうが最後には「良い日」だったと言えるように暮らしたい。

FHスバイ時代のCN: ウィアード・セオリー

スキルの効果をここに書く……見づらいので……

◆ハードワイヤード (浸食率基本値+4) / ブラックドッグ / 最大レベル: 5→4

効果: 自身の肉体を機械化させていることを表すエフェクト。
あなたはブラックドッグ専用アイテム (P.136) から[Lv]個選択肢、常備できる。
GMが許可すれば、これはプリプレイで選択肢直せる。
このエフェクトは浸食率によるレベルアップの効果を受けない。

武器選択: リニアキャノン

解説: 腕に電磁加速式の銃を取り付ける。
普段は腕に収納されているが、イニシアチブプロセスにオートアクションで装備できる。
この武器による攻撃に対してドッジが行われた場合、対象の判定のダイスを-2個する。

◆水晶の剣 (1シナリオ3回まで) / モルフェウス / 最大レベル: 3→2