

キャラクター名  
カノン・コルルホウ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
母の手	
父の腕	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
ポジション		援護		オート	効果参照	0-1	1ターンに1度、射程内の他の敵味方が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らして、宣言されたマニューバのコストを0にできる。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃 3
腕		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃 2 + 爆発、攻撃判定の出目 - 1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃 4 + 爆発
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援 2 か妨害 2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		写真 (たからもの)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援 1