

キャラクター名
樹

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
普通の子	
割れる鏡	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	移動1、他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	参照だ	0-2	ダメージを受けている時のみ、妨害3
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ			基本パーツ1つ損傷、支援2か妨害2
メインクラス		失敗作		オート			切断・攻撃判定出目+1,
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1
頭		よく聞こえる耳 (けもみみ)		オート			1
頭		状況判断 (よぶあた)		オート			2
頭		お面		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2、切断、判定出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1