

キャラクター名 ツィーウェイ・オーラルティア・インシアレント プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	8	経歴	異種族を怖がっている (いた)		
経験点	3030		魔神の生贖にされそうになったことがある 血縁者と死別したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4		18	3
体	10	敏捷度	8	10		25 + 1	4
		筋力	5	4		19 + 2	3
心	4	生命力	8	2		20	3
		知力	8	3		15	2
		精神力	7	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8	セージ	1
シューター	8	エンハンサー	5
コンジャンラー	5	ライダー	8
マジテック	8		
スカウト	8		
レンジャー	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/スピア	1B31p		p
回避行動	1B29p		p
精密射撃	1B30p		p
マルチアクション	1B39p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
デーモンフィンガー	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
チャージ	
人馬一体	
特殊能力開放	
超高所攻撃	
遠隔指示	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	12	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	11	12	11

鎧と盾		必要ランク			
鎧	アラミドコート	筋力	回避力	防護点	
盾	カイトシールド	15	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	15	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース 魔法の発動体 袋にしまっである	1H両	15	-1	2d+ 10	10	12	25										
サーペンタインガン 射程10m、装填3 メモ:回復用	1H	1		2d+ 11	11	11											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 11	10	12											
アールシェピース 袋にしまっである	2H	15		2d+ 11	10	12	30										
フェイタルランス[25/1] 騎乗時ダメージ+5 基本取引価格:66000G 戦利品で獲得 必筋25	1H			2d+ 11	10	12	50										
ルードゥルガー 魔法の発動体 注)魔法の武器	1H両	18		2d+ 11	10	13	28										
ルードゥルガー 魔法の発動体	2H	18	+1	2d+ 12	10	13	33										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 15	4	61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			
魔動機術	8	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/3	2d+ 12	2d+ 11	2d+ 11	59

装備品	説明
頭 70-ティンクスフィア(大)	オートガード、クリエイトウェポン
耳 70-ティンクスフィア(大)	レジストボム、グレネード、タゲサ
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
首 ポーションインジェクター	トリートポーションセット済み
背中 ウェポンホルダー改	
右手 敏捷の指輪	
腰 70-ティンクスフィア(大)	ヒリバレ、クイロ、エフェボン
足 パレットスリンガー	弾を12発収納可能
その他 赤の眼鏡	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	
多機能ブラックベルト	

その他メモ
 リュッケン王国のとある一貴族が擁する交易商の家系に生まれた第二子。第一子も男であり、15歳になると共に家を追い出されることをわかっていたツィーウェイは武道を習っていた。
 12歳の頃、彼の武道が一人前と認められ、インシアレント家の護衛団と共に交易路を行くが、運悪く強力な蛮族の団に鉢合わせし抵抗するも、力及ばず全滅。ツィーウェイを始めとする数人が蛮族に連れ去られ、生贖になりかけていたところを冒険者の軍団に助けられる。しかし、その一件は彼にトラウマを植え付けた。
 その冒険者にファイラー王国へと届けて貰ったあと、知り合いの交易商の馬車に乗り合い、実家へと帰る。13歳の誕生日を迎えていた彼の帰還を皆は歓迎し、遅い誕生日パーティーを開き、15歳になった後も暫く家に居てもいいという赦しが出る。
 しかしその数ヶ月後、兄が外出先で野盗に襲われ死亡。その時、ツィーウェイは生き残ったことを痛感した。兄が死んだことによる後継ぎ問題は4歳下の弟へと託し、更なる力を求めて活動することを決意する。彼は一先ず傭兵団が擁する冒険者の店、<イルダの槍亭>へと駆け込んだ。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉖

