

キャラクター名 ドド	プレイヤー名
---------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	18			21	3				
体	12	敏捷度	1			4	0	ライダー	1		
		筋力	10			22	3				
心	5	生命力	11			23	3				
		知力	6			11	1				
		精神力	8			13	2				

戦闘特技	
武器習熟/スピア	221 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃指令	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	2	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾					1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	2	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+	4	10	6	25									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	360 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	4 m	12 m	2d+	2 6	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	2/X	2d+	0	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
16:01[yowabi] atama_ga_ohana -> 【SW2 生まれ表(経歴3個)】	○□□□⑤
16:01[yowabi] atama_ga_ohana -> かつては貴族だった	○□□□⑩
16:01[yowabi] atama_ga_ohana -> 身体のどこかに刺青がある	○□□□⑮
16:01[yowabi] atama_ga_ohana -> 引きこもっていたことがある	○□□□⑳
16:01<yowabi> なんとも・・・	○□□□㉑
16:02>atama_ga_ohana< 貴族で、誘拐され、刺繍を入れられる。その刺繍は奴隷に付けられる刺繍で、引き籠もり、我慢の限界に達して、家を飛び出し、冒険者となる・・・って感じかな？	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕