

キャラクター名
龍ノ葉 楓 (タツノハ カエデ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エグザイル		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %	
出自	義理の両親	経験	汚れ仕事	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術: ↑ここまで			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	6r+3	3	9		命中-1 対象のG値-5 オートでいつでも装備可 ハードワイヤードで常備化
捻じ曲がる腕	白兵	10r+3		19		浸食値+8 ガードが行われた際、対象のG値を-5して計算する
	白兵	9r+3				浸食値+2で射程を視界に D-2
歪み、捻じ曲がる腕	白兵	11r+3		21		同上 + 浸食値+5で↓

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
義理の両親	P 誠意	N 不快感		
戦友	P 連帯感	N 嫌気		
霧谷雄吾	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: エグザ	2	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV								
爪剣	5	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2] ドッジD-1								
貪欲なる拳	3	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]								
ジャイアントグロウス	1	5	Xジャー	武器	範囲(選択)	対決	100%	
効果: 攻撃力+2D 1シナリオLV回								
ハードワイヤード	1	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: アームブレードを常備化 浸食値+4								
ライトカスタム	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 【肉体】 【感覚】 判定ダイス+1 浸食値+2								
伸縮腕	2	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: ダイス-[3-LV] 保険的役割								
バリアクラッカー	1	4	Xジャー	武器	-	対決	80%	
効果: ガード不能、装甲無視 1シナリオLV回								
セキュリティカット	1							
効果: セキュリティ、電子ロックの解除が可能								
電子使い	1							
効果: 電子媒体データの閲覧、操作								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

明るく真面目なチルドレン。「～であります」口調が特徴。

UGNへの同調意識こそが大きなアイデンティティとなっており、依存しているとも言える。

(心の空白の原因となっているのは「平穩」と「家族」。決して手に入らないものだからこそ、求めてしまう。)

コピペ用テンプレート
《コンセントレイト: エグザイル》+《爪剣》+《貪欲なる拳》+《伸縮腕》+《ジャイアントグロウス》+《バリアクラッカー》

第一話完了。取得経験点24点。
《バリアクラッカー》取得
《伸縮腕》をレベル2に
《セキュリティカット》《電子使い》を取得