

キャラクター名
エインセル

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
喜	恋心	3	①②③④⑤	
怒	対抗	2	①②③④⑤	
楽	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照		コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定において、サイコロを振りなおしてよい
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては認めない
		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい
		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2 宝物扱い
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可 移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0		支援2 射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		綺麗な髪飾り		オート			宝物
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1