

キャラクター名
アマルガム

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12歳
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
喜	
子守歌	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
怒	独占	3 ①②③④⑤	
哀	執着	3 ①②③④⑤	
楽	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート		0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」を1つ選んで打ち消す。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリアの敵すべてに転倒を与える。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	自傷	0~1	支援2 or 妨害2。コストの代わりに基本パーツを一つ損傷する。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可能。ただし同じ判定内では1度だけ。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了に破壊されていない場合は、自身以外の姉妹が損傷している基本パーツを3個まで修復してよい
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツを損傷するまで舞台上のホラー・レギオンは自分以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける
胴		ワイヤーリール		ジャッジ	3	0~1	移動 1
胴		たからもの		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1。この移動は妨害されない。