キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師（アルケミスト）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	1	3+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成（攻:[LV+4]、命:0、射程:30m）、装備。								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【同時:《ハンドレッドガンズ》】作成する武器の数を2つに変更する。								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： マイナーアクションで行える、エフェクト以外の行動をひとつ行える。1シーンLV回。								
零距離射撃	3	2	メジャー	至近	-	射撃	-	
効果： ダイス（射）+LV個。同一エンゲージ攻撃可能。								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果： 同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を二つ合計して使用できる。達成値-[5-LV]。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果： 装甲値無視。ダイス-1個。								
CR:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-[LV]（下限値7）。								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果： 【ダメージロール直前】ダメージ+(LV)D。1ラウンド1回。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								