

キャラクター名 ファインモーション	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	17	経歴	有名人から褒められたことがある		
経験点	3550		大切な約束をしている		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	22		41	6	フェンサー	17	エンハンサー	8
体	7	敏捷度	6	27		40 + 2	7	コンジャラー	10	アルケミスト	6
		筋力	10	15		32	5	フェアリーティマー	16	ライダー	12
心	7	生命力	7	18		32	5	マジテック	13		
		知力	8	22		37 + 2	6	スカウト	9		
		精神力	7	11		25	4	セージ	10		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃強化	IB32 p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	IB39 p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
影走り	2120p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
鋭い目	2120p	かばう	IB36 p
弱点看破	2121p	マルチガード	IB32 p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	超高所攻撃	
マッスルベアー	限界駆動	
ガゼルフット	タンDEM	
オウルビジョン	スーパーチャージ	
デーモンフィンガー	縦横無尽	
ケンタウロスレッグ	超過駆動	
ジャイアントアーム	ヴォーパルウェポン	
スフィンクスノレッジ	ミラージュデイズ	
高所攻撃	パラライズミスト	
攻撃阻害	クリティカルレイ	
チャージ	イニシアティブブースト	
威嚇	エンサイクロペディア	
トランブル		
超攻撃阻害		

技能	基本	基本	基本	基本	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0					7		3	
グラップラー	0								
フェンサー	17	23	24	22		8	1	2	
シューター	0								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	フェンサー						合計値	25	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
アステリアの連刃剣	1H	5	3	2d+ 26	-1	28	20																
<small>アステリアの連刃 命中値が相手の回避を2以上回るごとに同威力各属性の魔法攻撃。最大4発。</small>																							
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	127 m	381 m	2d+ 25	8	83	操霊魔法	10	16			
						妖精魔法	16	22			
						魔動機術	13	19			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 18/16	2d+ 16	2d+ 22	2d+ 21	142

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法射程+10m
耳 通話のピアス	もう一つのピアスと通話が可能
顔 70-ティンガマギスピア (大)	
首 ポーションインジェクター	補助動作でポーションを飲むことが可能
背中 70-ティンガマギスピア (大)	
右手 疾風の腕輪	ステータス上昇
腰 華美なる宝石飾り	妖精魔法用の宝石*6
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他70-ティンガマギスピア (大)	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	ステータス上昇

その他メモ	自動失敗
○ウマ娘 人の身体に宿すのは馬の如き強靱な走りや肉体。 この技能を持つキャラクターは、騎乗していかなくとも「騎芸」を使用する事が出来ます。 常時「毒・麻痺」等による効果・ダメージは半減し、継続時間も半減します。また、移動力に補正を得ます。	チェック □□□□⑤
【ファインモーション/技能】	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
○特異体質《???》 ファインモーションが生まれ持った特殊な性質。 幻想多き剣の世界に於いて、更に夢幻に近い存在や、人為らざる物を見る事、触れる事が出来る特性を持っていたが、自由都市に到着した後、この特性が変異し、結果、「そうしたもの」を無意識に引き寄せるようになってしまった。	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

