キャラクター名: 野良術師

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	家族、周辺の影響で自己評価は極めて低い（居ない方がマシな駄目なやつ）		
経験点	0		自分にそっくりな人物を知っている		
			家族に冒険者がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	7			15	2
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	6			12	2
心	11	知力	12	1		24	4
		精神力	9			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 5	10	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 860 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

物心がついた頃から駄目な子だと言われ続け、このままいてもいざというときの囮か人売りに渡されると思い、育った旅団を逃げ出す。親（？）には拾い子と教えられ続けており、実の親はわからないとだけ思っている。
師匠？や親のいた旅団を離れて、一攫千金を狙って旅に出る。
旅団には様々なスキルのひとがいたので、感覚で習得できた精霊術は身につけられた。（駄目な子だと言われ続けたため、頭を使うスキルは身につくはずがないと思いこんでいる）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟