

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	38	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	54
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	13		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の剣	白兵	8r+13	3	Lv+4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+Lv。								
オリジン:プラント	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、【感覚】判定の達成値を+[Lv×2]								
Cレイト:エンジェルヒロウ	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV。(下限7)								
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 自身を隠密状態にする。エンゲージ済みでも隠密状態になる。								
光の剣	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 武器データ『光の剣』を作成する。								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 隠密時のみ使用可能。ダイス+1、攻撃力+[Lv×2]								
光の手	★	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定を【感覚】で行う。								
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定のダイス+Lv。								
電光石火	3	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 判定のダイス+[Lv+1]。使用后HPを1D失う。								
かまいたち	★	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃の判定を視界に。攻撃-5。								
ブレインシェイク	★	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃が当たった相手にバッドステータス「放心」を与える。								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイスを+Lv。								
加速する時	4							
効果:								

--	--	--	--	--	--

