

キャラクター名 リア	プレイヤー名
---------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	物心がついた時には一人だった		
経験点	-21010		予知夢を見たことがある 投獄されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5			18	3	フェンサー	2		
敏捷度	6	3		22 + 2	4	フェアリーティマー	2		
筋力	5			12	2	スカウト	1		
生命力	7			14	2	セージ	1		
知力	4	5		16 + 2	3	ライダー	10		
精神力	5	2		14	2	デーモンルーラー	6		

戦闘特技	値	属性	属性
両手利き	223 p		p
魔法収束	227 p		p
二刀流	221 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	属性
遠隔指示		
HP強化		
探索指令		
騎獣の献身		
特殊能力解放		
MP譲渡		
HP超強化		
騎獣強化		
人馬一体		
バランス		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	5	6	4
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値		6 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 5	8	4	5										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 5	9	4	1										
デーモンクロウ	1H	1		2d+ 9	12	8	20										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 5	8	4	5										
デモンズビュート	1H#	1		2d+ 9	10	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 6	2	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/4	2d+ 5	2d+ 12	2d+ 16	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			
召異魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面(金属製)(宝石ケース)	水・光・闇(宝石)
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ベガスやヒポボタマス、ホースとキャリッジ、レッサードラゴン等の能力「搭載」を使用して移動しながら疑似的に【バランス】を所持しているように動く型	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
騎手としての恩恵を受けない為高所攻撃は不要だが、騎獣の献身やHP超強化辺りを無くして高所攻撃・超高所攻撃をとり、人馬一体とバランスを習得すればデーモンルーラーでは近接戦闘も可能に。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

