

キャラクター名 リア
プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	物心がついた時には一人だった		
経験点	490		予知夢を見たことがある 投獄されたことがある		

能力値		A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	5		18	3	フェンサー	2		
		敏捷度	6	3	22 + 2	4	フェアリーテイマー	2		
体	7	筋力	5		12	2	スカウト	1		
		生命力	7		14	2	セージ	1		
心	7	知力	4	5	16 + 2	3	ライダー	1		
		精神力	5	2	14	2	デーモンルーパー	6		

戦闘特技		言語		会話	読文
両手利き	223 p	交易共通語	○	○	
魔法収束	227 p	ドラゴン語	○		
二刀流	221 p	魔神語	○		
	p	魔法文明語		○	
	p	妖精語	○		
	p	シャドウ語	○	○	
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	6	4
シューター	0			

必要			
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		
盾	1	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	フェンサー		合計値
		6	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 5	8	4	5										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 5	9	4	1										
デーモンクロウ	1H	1		2d+ 9	12	8	20										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 5	8	4	5										
デモンズビュート	1H#	1		2d+ 9	10	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 6	2	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 12	38	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			
召異魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面(金属製)(宝石ケース) 水・光・闇(宝石)
首	
背中	
右手	敏捷の腕輪
腰	
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	知力の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
彼は物心がついた頃には孤独であった。彼の由来は妖精使いであるが、魔神の声を聴き、例え人を傷つけたいと誓っても魔神の力を行使出来る彼に当然人は寄り付かず孤独であることはごくごく自然なことだった。	□□□□⑤
この先ずっと独りのままならば、と冒険者となり様々な場所を旅する事を決意した。	□□□□⑩
冒険者となつてからは表向きは妖精使いとして、避けられない危険があるのならば人目を避け魔神使いとしての技を使い生きてきた。	□□□□⑬
魔神使いとして認識されてない相手からは「出来損ないの妖精使い」と揶揄されることもしばしば	□□□□⑯
彼の潜在能力の多くは魔神使いに割かれており、魔神使いとしての能力を遺憾なく発揮できるならば、その戦闘能力は決して侮る事は出来ない	□□□□⑳
冒険者となる前は体の良い厄介払いとして墓守をやらされ、葬儀以外を任されていた。(墓守Lv,5)	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㊱
	□□□□㊵
	□□□□㊿

