

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢			性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0	%
出自		経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	0		3	8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

日本刀  
ウェポンケース  
コネ:UGN幹部

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 8残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：	3							
効果：C値-[Lv]（下限値7）								
一閃	1							
効果：								
ターゲットロック	3							
効果：攻撃力+[Lv*3]								
攻性変色	3							
効果：攻撃力+[Lv*5]								
援護の風	3							
効果：判定ダイス+[LV]個								
マシラのごとく	3							
効果：攻撃力+[LV*10]/判定ダイス-5個/シナリオ1回								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								