キャラクター名
練馬　蓮子

プレイヤー名

個性						性別	女
ワークス	帰宅部					年齢	16
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接乱闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	1	2	0	0	0	3
敏捷	1	3	0	0	0	4
器用	0	2	0	0	0	2
感覚	2	2	0	0	0	4
知性	0	3	0	0	0	3
運	1	3	1	0	12	17

LP	17
TP	7
機体P	5
行動値	8

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	1	0	4
命中：射撃		0	3
命中：戦術		0	2
回避		0	4
行動値	1	0	8

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	1	0	4
持久力		0	3
敏捷技能			
運動	1	0	5
隠密	1	0	5

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	2
セキュリティ		0	2
運転：バイク		0	2
運転：自動車		0	2

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	5
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	1	0	4
プログラム	1	0	4
学術	2	0	5
医療知識		0	3

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	3
情報：軍事		0	3
情報：裏社会		0	3

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：	預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
戦闘狂	Lv+2	SA		SAを使用して解除するまで、命中判定に+1d、回避判定に-1d
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		4	4	8	6	2	