キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	優等生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	情報支援A	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	2	0	0	0	2
敏捷	0	3	0	0	0	3
器用	1	3	0	0	0	4
感覚	1	2	0	0	0	3
知性	3	4	1	0	50	58
運	0	2	0	0	0	2

LP	69
TP	8
機体P	5
行動値	62

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	2
命中：射撃		0	3
命中：戦術		0	31
回避		0	3
行動値	1	0	62

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	2
持久力		0	2

敏捷技能			
運動	2	0	5
隠密		0	3

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	5
セキュリティ	1	0	5
運転：バイク		0	4
運転：自動車		0	4

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	3
芸術：音楽		0	3
芸術：演劇		0	3
芸術：美術		0	3

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	1	0	59
プログラム	2	0	60
学術	2	0	60
医療知識	1	0	59

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	59
情報：軍事		0	58
情報：裏社会		0	58

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
緊急修理	3	MA		対象の機体のHPを[2D+<プログラム>x2]点回復
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1
訓練：知性	-	PA		知性+1

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		3	3	62	8	1	

キャラクター名

プレイヤー名

所持品	