キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	不良学生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接乱闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	1	4	1	0	0	6
敏捷	1	2	0	0	0	3
器用	0	3	0	0	0	3
感覚	2	1	0	0	0	3
知性	0	2	0	0	0	2
運	0	3	0	0	0	3

LP	31
TP	7
機体P	0
行動値	6

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	2	0	6
命中：射撃		0	3
命中：戦術		0	2
回避		0	3
行動値	1	0	6

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	1	0	7
持久力	2	0	8
敏捷技能			
運動		0	3
隠密		0	3

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	4
セキュリティ		0	3
運転：バイク	2	0	5
運転：自動車		0	3

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	2	0	5
芸術：音楽		0	3
芸術：演劇		0	3
芸術：美術		0	3

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識		0	2
プログラム		0	2
学術		0	2
医療知識		0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	2
情報：軍事		0	2
情報：裏社会	1	0	3

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
戦闘狂	Lv+2	SA		SAを使用して解除するまで、命中判定に+1d、回避判定に-1d
訓練：筋力	-	PA		筋力+1
訓練：筋力	-	PA		筋力+1

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		9	3	6	13	1	

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：

預金、借金：