

キャラクター名
レイ・ミラー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	消して手放せない小物がある		
経験点	2300		いまだにかなわない夢がある 大きな嘘をついている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5			10	1
	敏捷度	9			14	2
体	筋力	5			18	3
	生命力	4			17 + 1	3
心	知力	11	1		24 + 1	4
	精神力	9	1		22 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
プリースト/キルヒア	2		
セージ	2		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
クイックキャスト	OP133p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー					5
盾	ラウンドシールド					1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能						合計値 0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
我慢比べのワンド	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	4660	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	14	m	42	m	2d+ 0	6	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	6	2d+	0	45	
		2d+	8	2d+	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	スマルティエのチョーカー
背中	
右手	スマルティエの増強の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの増強の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
貧民街で育った双子のナイトメア兄妹の兄 (妹)ララ・ミラー 妹のほうが力が強く、2人の時は前衛を妹に任せていました 初任務で手に入れた報酬を換金して購入したおそろいのチョーカーをつけている 幼いころに迫害を受けて育ち、冒険者(ヴァグランツ)として成り上がろうとしています。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉝
ある劇団員が命を狙われているから護衛、調査を依頼された 劇団員の服に毒針が仕込まれていた 毒は命を奪うレベルだった 劇団員が刺された、犯人は赤いフードの男らしい 自宅で警護していたら依頼者が犯人に 二重人格で殺害未遂 犯人を倒して劇団員から迷惑料として報酬を受け取る	