

キャラクター名
リナリィ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	□マネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
α1 扉の向こう	開けてはいけないときづく言われていた扉を、好奇心から開けてしまった。その中で何があったのか、何を見たのか、覚えていない。けれど、それはあなたがこな姿になったこと、強く結びついている気がする。
α51 捌け口	思い出せない誰かの欲望、誰かの鬱憤、誰かの不満。あなたはその捌け口として、溢びせられる日々を過ごした。苦痛、屈辱、耐えるだけの時間。感情も疑問も、もう出てこない。蹂躪されるだけの惨めな存在。
時計塔を登る	「歪な針は屍を刻む」より
戦闘をやり直さない	「歪な針は屍を刻む」より

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レンリ	憧憬	3 ①②③④⑤	
どろっぷ		3 ①②③④⑤	
セリシア		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動でニューバを自身を対象として宣言する際、そのニューバのコストが-1（最低0）される。
メインクラス		滑走力（怪力）		オート	なし	自身	肉弾・白兵におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	+2。装備箇所にてダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷。
腕		氷上アート（にくへび）		アクション	3	0	肉弾攻撃 2 + 連撃 2。攻撃判定において一度だけ振り直し可能（連撃の判定含）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リナリアのコサージュ		オート	なし	なし	アクセサリ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スケートシューズ（キャンサー）		オート	なし	自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防脚1」。バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラビット」で使用可。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	+1