

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	136

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
mirai	保護	3	①②③④⑤
りず	友情	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		2	①②③④⑤
		2	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		前線でも戦える(地獄の住人)		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」に居る際、攻撃判定の出目+1
ポジション		後ろは任せろ(楽園の守護者)		オート	なし	効果参照	自身が「楽園」「花園」に居る場合、楽園に居る敵が使用するマニューバは全てコスト1追加で消費しなければならない。自身が完全状態でも使用可。
メインクラス		百発百中(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1を行ってよい
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		ぜん属性		オート	なし	自身	「ふうかく:2」所持。「きょうみ」を持つ存在、及び悪意30以上の手駒に対するあらゆるマニューバのダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		千里眼(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可。
		みんなむてき		アクション	7	効果参照	舞台上の味方全員は行動判定(-2)を行う。この判定に成功した者は「むてき」状態になる。
		ジャスティスクラウン		オート	なし	自身	「ふうかく4」を所持する
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		双銃(二丁拳銃)		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		猟銃(対戦車ライフル)		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		不意打ち(よぶんうで)		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ジャスティスエンブレム		オート	なし	自身	「ふうかく4(ぜん属性で2倍)」を所持する
				オート			