

キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	□マネスク	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	136

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
mirai	信頼	3 ①②③④⑤	
せいぎ	尊敬	3 ①②③④⑤	
たると	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		あきらめない (克己心)		オート	なし	自身	自身が発狂状態なら狂気判定・対話判定の出目+1
メインクラス		小さな身のこなし (円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定出目-1
メインクラス		闇の一撃 (死の舞踏)		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ習得、このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
		ぜん属性		オート	なし	自身	「ふうかく2」所持。「きょうふ」を持つ存在、及び悪意30以上の手駒に対する白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ブラックコロナ		アクション	8	0~2	射程内のエリア1つを指定し、そこにいる敵全員に砲撃攻撃4。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
		ジャスティスクラウン		オート	なし	自身	「ふうかく4」を所持する
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		貫通する刃 (ドリル)		アクション	3	0	白兵攻撃2、防御無効化
腕		明暗刀 (名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時最大行動値+2、修復不可
胴		明暗の結界 (棺桶)		ラピッド	2	0~1	防御2、このパーツがターン終了時に損傷していなければ自身の任意のパーツ2つ修復してよい。
胴		まどわすのリボン		オート	なし	自身	ゆうわくによる行動判定の出目+2
				オート			