

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	オス
称号クラス				年齢	60
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	傭兵			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	18	12	14	7
ボーナス	2	2	2	6	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	8	5	6	3

HP	37
MP	63
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手								
頭部	メイジハット				2			
胸部	ローブ				2			
補助	マント				1			
装身具								
能力値		2	0	2	0	6	7	7
スキル								
その他								
総計(右)		2	0					
総計(左)		2	0	2	5	6	7	7
総計(両)		2	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	済

現在重量: 0
 最大重量: 7
 所持金: 2770
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	1		効果参照		自信	自動成功	シナリオ1	
効果: 魔法単体に変更 ダメージCL×+10								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自信			
効果: 魔術判定+1D								
ビーストペイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2D+10無属性 分類、動物、魔獣、霊獣、の場合魔法防御力0とみなす。								
コンストリクション	1		効果参照			自動成功		
効果: サモン~のコスト-2 *単体に変更								
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20	範囲 (選択)	魔術		
効果: HP回復 2D+CL×2								
サモン・ヨルムンガンド	1	8	メジャー	20	範囲 (選択)	魔術		
効果: 2D 毒								
サモン・アラクネ	2	9	ダメージの時	20	範囲 (選択)	自動		
効果: 軽減 - (SL)D								
ファミリア	2							
効果:								
ファミリアアタック	3	5	メジャー	20	単体	感知		
効果: ダメージ (SL+2) D+CL貫通								
ファミリアマスター	1		パッシヴ		自信			
効果: ファミリアアタック+1D								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

命中7+3D
 ビーストペイン 10+3D
 ヨルムンガンド 3D+毒
 使い魔 【知力】 【器用】 の判定に+2