

キャラクター名
古鮫田 唯華

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
教室	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座ってたり、座っていなかったり、遊んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。わたしはどこにいたんだろう。
手を繋ぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に握れることで安心を得られるなら、せめて今の仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でも温もりは感じられるから。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
バスケット	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大切な人	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了までナタを対象とするすべての攻撃判定の出目-1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1していい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃+切断
脚		マニピュレーター		ラピッド	2	0~1	移動妨害+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	自身	白兵攻撃2+切断
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃+爆発 攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	なし	最大行動値+1
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			