

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	渡来
出自(効果)	傭兵			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	21	9	7	8	14	9
ボーナス	7	7	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正	1						
能力値	9	9	4	2	2	5	4

HP	82
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウールの槍S1		-1	13				-3	
左手	エレメンタルシールド(風)		0	0	0	3	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	ビーストゲートル					5			1
装身具	バトルアクセ								
能力値			9	0	4	0	5	6	14
スキル						37	14		
その他	バトルアクセ、戦士の環			1		3			
総計(右)			8	14					
総計(左)			9	1	4	48	19	3	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション*10	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
聖水	
戦士の環	
AC光	
冬季アラルンピックカーリング銀メダル	

現在重量: 19  
 最大重量: 28  
 所持金: 22685  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:スコープオ	★		パッシブ		自身	-		
効果: 素手の攻撃力を[cl+3]に変更 武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合毒(1)付与								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果: 白兵攻撃ダメージ+筋力								
アームズマスタリー	1		パッシブ				槍使用	
効果: 命中判定+1D								
ボルテクスアタック	1		効果参照				シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に宣言 その攻撃を対象※単体に変更しダメージに+[CL*10]								
サバイブ	5		パッシブ				頭部・胴部未装備時	
効果: 物防+[5+SL*2]魔防+SL								
テクニカルガード	1		パッシブ				頭部・胴部未装備時	
効果: 盾の物防+CL								
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ				頭部・胴部未装備時	
効果: 物防魔防+CL								
アニマルハンド	1		パッシブ					
効果: 手で物が装備できるようになる								
スケイルスキン	1		パッシブ					
効果: 物防+[CL+2]魔防+2								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体		防御中1回	
効果: カバーを行う								
カバームーブ	2	4	カバーリング				シーンSL回	
効果: カバーリングを射程20mに変更								
デストロイヤー	1							
効果:								
マシンアーマー	1							
効果: 物防+2魔防+1								
トレーニング:筋力	1							
効果: 筋力基本値+3								

CL1 バッシュ1,バッシュ2,AM,サバイブ1,サバイブ2

