

キャラクター名
フレス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	年齢	13	
冒険者Lv	2	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	1120		師と呼べる人物がいる 大怪我をしたことがある		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		23	3
		敏捷度	3			19 + 1	3
		筋力	9			16	2
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	5			12	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
□ キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 8 /合計 8	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	ソフトレザー		7	3
	盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	3	

武器	用法	必要	命中	追加														
		筋力	修正	命中力	C値	ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	ヘビーフレイル	2H	15	-1	2d+ 4	10	4	30										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1日分)	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品計算】	○□□○□□
	○□□○□□

所持金		1767	預金・借金	G	G
-----	--	------	-------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 5	3	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 7	11	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
共に同じ師のもとで切磋琢磨していたライバルとも親友とも言える人がいた。 ある日、師匠が別件で不在の時、自主鍛錬に飽きていっしょに探検しよう、と町の外に出してしまう。 そういったことは度々あり、今回もただの探検だ、楽しんだら帰ってまた鍛錬すればいいと思っていた。 しかし、運悪く蛮族と遭遇してしまい、逃げる途中で転んで追いつかれてしまう。 そのときに大怪我を負わされ、トドメを刺されそうなところに友人が庇って代わりに死んでしまう。 しかし大怪我をして逃げられないのは変わらず、おしまいだと思ったところに帰宅中の師匠が助けてくれた。 それ以来真面目に鍛錬に励み、近隣の蛮族を殺せるように努力している。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉔ □□□□㉗ □□□□㉙
現在、成人するまでの間の社会勉強の意味合いで師匠に放り出されて冒険者をしている。	