キャラクター名: グリモア=シーンチャイルド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	本名はグリード＝モア。		
経験点	120				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10		3	22 + 2	4
		敏捷度	12	1		22	3
体	14	筋力	1			15	2
		生命力	5			19	3
心	7	知力	11			18	3
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
プリースト/グレンダール	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
G.M.L. グラ専。パンチ強化。ｱｲｱﾝﾎﾞｯｸｽｶｽﾀﾑ	1H	12	1	2d+ 8	11	5	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 1170 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	1-292p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ライフォス神殿に捨てられていた孤児。
ナイトメアという産まれから折り合いがつかず、シーン神官の経営する孤児院に引き取られた。
ライフォス神殿でもシーン孤児院でも祈りを上げてきたが、それでも声が聞こえることは無かった。
15の成人を迎えると共にシーン神殿の経営する娼館で働く予定だった。

ある日、ようやく神の声が聞こえるようになったと思えば、それは炎帝の声だった。
かくさて能力に目ざめたことで冒険者へのチケットを手に入れた。
冒険者としての素行はよろしくなく、人を喰ったような横柄な態度に手を焼く者が多い。
神殿時代は謙虚な信徒だったという。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟