

キャラクター名
曾午村 燐歌 (そごむら りんか)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
	ブラックドッグ				
オプション	パロール	年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	資産家	経験	天才	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	1		0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:アカデミア	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	8r+4	4	12		2シンドローム以上のエフェクトを混ぜると+3D、他の武器装備不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Cランク I	
ウエポンケース	
学園通の友人	
購買部情報網	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
守護天使	P	N		
霧島 今日子	P 尽力	N 食傷		
御芥 夜辺	P 尽力	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃+[Lv*2]								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程を視界に、攻撃-[5-Lv (最大0)]								
紅蓮の衣	2	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: ガードされるとダメージ+[Lv*5]								
アームズリンク	1	1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: +LvD								
ライトニングリンク	2	4	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果: 攻撃+[Lv*4]、5点のHPを失う								
瞬速の刃	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: +[Lv+1]D								
斥力障壁	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダメージ-[1D+Lv*3]、ラウンド1回								
氷の茨	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中、自エンゲージから離れるとLvDダメージ。対象任意								
斥力の槌	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 与ダメージ時[Lv*2]m移動させる。離脱可								
ブレイズセル	1	4	メジャー	-	範囲 (選択)	対決	120	
効果: 範囲 (選択) に、シナリオLv回								
ポケットディメンジョン	1							
効果:								
ショート	1							
効果:								

▼生い立ち
父親の職業は探偵だが、街の掃除屋として裏の世界では名の知れた存在。
燐歌もそれに憧れ町内の困りごとを解決して回っていた。しかしある時奇妙な槍に触れてしまったことでオーヴァードに覚醒する。
その後紆余曲折を経てアカデミアに渡るが、そこで勝手に学内の問題や雑用を引き受ける「何でも屋」を開業してしまった。
やりすぎて被害が拡大するともっぱらの評判だが、何故か頼ってくる依頼者は後を絶たない。

▼Cランク
いやね? 測定の日にね、槍忘れたんよ。
んで仕方ないから素手でゴォオオッドフィンガァァァってやったんだけど (《フレイムタン》《紅蓮の衣》《コンセントレイト》)
一切ダメージ通んなくてね?

▼混沌なる者の槍を装備している間、燐歌は以下の効果を得る。
・イニシアチブタイミングでジェネシフトを行うことができる。
・侵蝕率130%以上の時、侵蝕率によるダイスボーナスが倍になる。
・【封印中】侵蝕率180%以上でセットアッププロセスを迎えた場合、自動的に《ヴァイタルアップ》を使用する。
・1シナリオに1回、タイタスを6個と【Dロイス:守護天使】を昇華してシーン中の誰かの判定の直前に宣言することで、その判定を自動成功あるいは自動失敗にできる。
達成値が必要な場合、自動成功時は50、自動失敗時は0として扱う。
『赤い布』を所持している場合、コストはタイタス1つの昇華に変更される。

