

キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	ゴシック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	198

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
密室	初期
教室	初期
青い空	1
料理	2
メリーゴーランド	3
遊園地	3
幸福の時	3

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	7	9
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
手鏡	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プル	友情	2 ①②③④⑤	
ミケ	憧憬	2 ①②③④⑤	
マキナ	依存	2 ①②③④⑤	
シェヘラ	独占	2 ①②③④⑤	
トータ	友情	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のエリア内にいる敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	切断判定出目-2
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、何回でも
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージ付随効果打ち消し
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		リミッター		オート	なし	自身	損傷時+2
胴		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		手鏡		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	常に切断無効