キャラクター名

フォーゲル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴィンド	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0		【ラピッド】【ジャッジ】【ダメージ】を無効にする
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0		攻撃判定を振り直せる。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1		ターン終了まで自身に対する攻撃は-1になる
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0		一度利用した【ラピッド】【ジャッジ】【ダメージ】をもう一度利用できる
				オート			
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+
胴		しんぞう		オート			1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対話判定ができる
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2