キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	**ワークス**	クライムファイター	**カヴァー**	クライムファイター
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	忘却	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	31 %
出自	疎まれた子	**経験**	秘密	**邂逅**	借り

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	0		0		1	1
感覚	1	1	0			2
精神	5		0		3	8
社会	2		0			2

HP	30
行動値	11
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達	1	
運転：	1		芸術：			知識：			情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
		0				

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**
メイジジャケット		5		−1	

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
親戚	P 連帯感	N 無関心		
記憶の中の誰か	P 懐旧	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：バロール	2							
効果：								
インビジブルハンド	1							
効果：								
死神の瞳	2							
効果：								
ファンアウト	1							
効果：								
勝利の女神	5						100%	
効果：								
戦術	4							
効果：								
魔王の覇気	5							
効果：								
因果歪曲	1							
効果：								
時の棺	1						100%	
効果：								
悪魔の影	1						80%	
効果：								
紡ぎの魔眼	2							
効果：								
時間凍結	1							
効果：								
ディメンションゲート	1							
効果：								

キャラクター名	プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロファイリング	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								