

キャラクター名 アトウイ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	5	経歴	始まりの剣を求めている/いた		
経験点	10		奇妙な予言をされたことがある 師と呼べる人物がいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	2		23	3		ファイター		5
体	10	敏捷度	3			12	2	エンハンサー	1	ライダー	2
		筋力	10			20	3				
心	7	生命力	7	2		19	3				
		知力	4			11	1				
		精神力	12			19	3				

戦闘特技		値	属性	備考
防具習熟/金属鎧	222	p		p
かぼう	224	p		p
防具習熟/盾	222	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
騎獣強化	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	17 / 合計 17

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	スパイクシールド				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	6	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 7	10	8	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
雑費(501G)	○□□○□□
冒険者セット(もらった)	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
騎獣縮小の札1	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
騎獣契約証ホース	○□□○□□

騎獣用鎖かたばら	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	199 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 6	8	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
一人称：うち		□□□□⑤
口調：語尾に「～え」「～なあ」などがつき間延びした関西弁のようなしゃべり方をする		□□□□⑩
奇妙な予言(誕生時)「風となりてあまねく渡らん。帳くぐりて後、御剣となりて城を築かん」		□□□□⑮
対する村人(アトウイの故郷の村人)の解釈「アトウイは生涯(救世の)旅をして過ごし、天寿をまっとうして後に魔剣となり迷宮を生むだろう」 ※村人たちはヴァルキリーの誕生にフィーバーしてた。		□□□□⑳
対するアトウイの考え「生まれた時の予言で死んだ後の話されてもなあ。人が魔剣になる言うんもなんか変やし、解釈間違えてへんか～？」		□□□□㉑
村人たちはアトウイのを神聖視し、領の主都にある道場(高名な退役騎士が教えている)へ金を出し合い通わせてたが、アトウイ本人は騎士の堅		□□□□㉒
		□□□□㉓