

キャラクター名
キャラシ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
34.死去	
94.蟲	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次のカウントで使うマニューバ1つコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象に肉弾攻撃2
胴		救急箱		オート	なし		このパーツが戦闘終了時破壊されてなければ、自分以外の姉妹の損傷してる基本パーツ合計3つ損傷前に戻す
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時破壊されてなければ自身の損傷してる任意のパーツ2つ選び損傷前に戻す
				オート			
				オート			
				オート			