

キャラクター名	プレイヤー名
ヴェロニカ・カステリット	

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	ひみつ
種族	ヒューリン			境遇	
出自(効果)	冒険者			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	37	39	8	8	36	8	9
ボーナス	12	13	2	2	12	2	3
クラス修正	0	5	0	0	2	1	0
他修正		5			3		
能力値	12	23	2	2	17	3	3

HP	221
MP	198
フェイト	15

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	20m	6	40	0	0	0	0	0
左手									
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2		
胴部	ローグベスト				1	12	1		
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	プラチナムスカーフ								
能力値			23	0	2	0	3	19	17
スキル			5	25					
その他								2	
総計(右)			34	65					
総計(左)					5	16	2	21	17
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 3 d
トラップ解除	23			23	+ 4 d
危険感知	17			17	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	17	所持金:	231194	預金・借金:	
最大重量:	84				

所持品	
異次元バッグ	グレートHPポーション
クイックホルスター	グレートHPポーション
ロープ	ランチボックス
火打石/火打ち金	サポテンシャルマ
筆記用具	サポテンシャルマ
遠望鏡	サポテンシャルマ
チョーク	サポテンシャルマ
ポーションホルダー	サポテンシャルマ
グレートMPポーション	プロヴァルディアワイン
グレートMPポーション	プロヴァルディアワイン
グレートMPポーション	プロヴァルディアワイン

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
スペシャライズ: 魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 選択した武器を使用した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
ワイドアタック	5	2	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。								
ワイドストーム	3	1	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「判定:命中判定」の武器攻撃を行うシーフ、およびその上級クラスのスキルと同時に使用する。ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1、シナリオ	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用を宣言した時に使用する。そのスキルはコウカを発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+5する。								
	1	-		-		-	-	
効果:								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバーを1個取得する。								
アームズマスタリー: 魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果: 魔導銃を使用した命中判定に+1Dする。								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: 《キャリバー》で取得した「種別:魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL×3]し、「重量:6」「装備部位:双」に変更する。								
インターセプト	3	3	リアクション	視界	単体	命中	魔導銃使用、シナリオ	
効果: 対象が行った射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる。								
カウンターショット	★	-	判定の直後	武器	単体	命中	魔導銃使用、シナリオ	
効果: 対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中の達成値を難易度として、「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定を行う。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
カスタムガン	3	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: 《キャリバー》で取得した「種別:魔導銃」の武器の「命中修正」と「攻撃力」に、アプレイに[SL×2]点まで自由に割り振ることができる(最大6、最低0)。								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。(メインプロセス終了時に行動済みとなる。)								
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセスを1回行う。ただし、このスキルで発生したメインプロセスでは、あなたのHPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキル、アイテムなどは使用できない。								

現在重量: 17		所持金: 231194	預金・借金:
最大重量: 84			

キャラクター名

プレイヤー名

ヴェロニカ・カステリット

所持品

プロヴァルディアワイン					
プロヴァルディアワイン					
蘇生薬					
万能薬					
万能薬					
万能薬					
万能薬					
万能薬					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ダブルショット	★	7	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果：	射撃攻撃を2回行う。この射撃攻撃では「タイミング：メジャーアクション」のスキルやパワーは使用できず、「対象：単体」となる。さらに2回目の攻撃によるダメージに+30する。ただし同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の攻撃が命中しなかった場合、2回目の攻撃は行えない。							
アデングダム	★	6	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済みでもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済みにならない。							
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【器用】判定に+1Dする。							
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1Dする。							
インターフィアレンス	★	-	判定の直後	武器	単体	命中	シーン1回	
効果：	対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中の達成値を難易度としてm射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定を行う。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
トリックアタック	5	4	ワイドアタック	-	自身	自動成功	-	
効果：	《ワイドアタック》と同時に使用する。ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
スーパートリック	5	12	DRの直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+10Dする。							
	1							
効果：								
シューターハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	射撃攻撃のダメージに+5、「射程」に+10mする。							
ゴールドアドベンチャー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップによって受けるHPロス、MPロスに-10(最低1)する。							
ファイバリットウェポン：魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：	選択した「種別」の武を使用した武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。							
ファイバリットブレイク	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	ダメージ増加を行う。《ファイバリットウェポン》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+30する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
プラチナムスカーフ	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	プラチナムスカーフを取得する。このアイテムはあなたのみが装備することができる。							
	1							
効果：								
時の支配者	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	-	
効果：	対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル、パワーの使用を宣言した時に使用する。そのスキル、パワーは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキル、パワーは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。							
天の火	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+[CL×10]する。							
魔弾の射手	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	射撃攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。							
必殺の矢	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	射撃攻撃の命中判定の直前に使用する。フェイトを3点消費。その射撃攻撃のダメージロールでは、振ったダイスの目の合計を2倍にして、ダメージを算出する。							
リムーブトラップ	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								

