

キャラクター名 フィービー・アメリカ・クレメンティン(複製) プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	ヴァルキリー	<b>種族特徴</b>	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	24
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	育ての親に拾われた		
<b>経験点</b>	4370		苦手な動物がいる 許婚がいた		

<b>技</b>	12	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス
		器用度	6	4		22 + 2	4
<b>体</b>	7	敏捷度	3	2		17	2
		筋力	12	6		25	4
<b>心</b>	7	生命力	2	3		12	2
		知力	2	3		12 + 1	2
		精神力	12	2		21	3

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
シューター	9		
マギテック	8		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	6		

<b>戦闘特技</b>			
両手利き	IB32 p		p
精密射撃	IB30 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○
ダグニア語	○	○
ザルツ語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	イニシアティブブースト
マッスルベアー	アーマーラスト
ガゼルフット	
ストロングブロッド	
デーモンフィンガー	
サモン・スモールアニマル	
遠隔指示	
騎獣の献身	
探索指令	
HP強化	
クリティカルレイ	
ポイズンニードル	
パラライズミスト	
インスタントウェポン	

<b>技能</b>	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	11	13

<b>鎧と盾</b>	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	ヘルスコール		5	1	-4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	-4

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
Libert□ <small>消費MP+2で、威力「10」高くする。対複数はムリ。バスターリボルバー+1</small>	1H	5		2d+ 14	10	12												
□galit□ <small>バスターリボルバー+1。装弾数3</small>	1H	5		2d+ 14	10	12												
サーペンタインガン <small>射程10m、装填3、許婚の形見</small>	1H	1		2d+ 14	11	11												
サーペンタインガン <small>射程10m、装填3。合成したやつ</small>	1H	1		2d+ 14	11	11												
ブランダース <small>射程30m、装填1、ダメージ+2。ランク効果&lt;弾丸&gt;装填す、補助動作で実行できます。</small>	2H	15	2	2d+ 16	10	13												
バヨネット改 <small>追加Dは射+筋力B+ガン習熟。ブランダースに装備。オーダーメイド化</small>	2H	8		2d+ 14	10	14	18											
ダブルバレル(盗品) <small>射程50m、装填2、ダメージ+4、売却不可</small>	2H	20		2d+ 14	10	15												
モシナガン <small>射程60m、ランク効果:命中判定前にMPを5点消費した場合、判定の目安が11で固定。54,000G</small>	2H	15	1	2d+ 15	11	12												

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
10 m	17 m	51 m	2d+ 1	-4	39
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 12	45	

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
魔動機術	8	10			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭 マギスフィア(小)+1	拾った[確定]
耳 マギスフィア (小)	
顔 パワードナイトゴーグル	MP1で1R暗視を得る
首 ポーションインジェクター	DEXポーション入り[確定]
背中 ウェポンホルダー	ブランダース装備
右手 知性の指輪	壊すと+13 (11+13)
腰 アルケミーキット	手、腰、その他[確定]
足 バレットポーチ	弾丸を合計24発まで収納
その他マギスフィア大	背中、その他[確定]

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手 宗匠の腕輪	壊すと+14 (22+14)

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
元ネタ通り、東部の街(ダグニア地方)からやってきた看護婦。人間からヴァルキリーに転生。生き別れの恋人のヒボグリフと再会 (8/18追記)	チェック
《虎穴に入らずんば虎子を得ず》	□□□□⑤
装備限定:<ガン><<ヘルスコール>	□□□□⑩
概要 : 通常移動後に射撃攻撃することで追加ダメージ、全力移動ペナルティ	□□□□⑮
移動前にこの秘伝を宣言した場合、通常移動を行った手番に、	□□□□⑳
バレット系魔法の行使及び射撃攻撃を行うことが出来ます。	□□□□㉑
このとき、移動距離5mごと(端数切り上げ)に追加ダメージを+1点します。	□□□□㉒
ただし、魔法や装備にかかわらず射程距離は同座標のみとなり、	□□□□㉓
次の手番まで全力移動ペナルティを受けなければなりません。	□□□□㉔

