キャラクター名

メカオブチャン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
故郷	
願い事	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファラ崎士元		3	①②③④⑤	
双頭 鑿		3	①②③④⑤	
エヌ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし		バトルパート開始時に味方ドールの配置を「奈落」以外で変更できる
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身を対象とするすべての攻撃判定-1
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツをターン終了まで使用できるようにする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。複数回使用可
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾1+転倒
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		マル		オート			ランプなので光る。小さなアンデッド