

キャラクター名  
ギーレル・オーマツト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	4 8
冒険者Lv	5	経歴	刺青（右腕にエルフ族との友好を示す）がある 異種族（エルフ）の友人がいる 大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	3	-2	13	2
体	10	敏捷度	9	4	-6	14	2
		筋力	7	3	-2	18	3
心	4	生命力	6	4		20	3
		知力	10	3		17	2
		精神力	4	3		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	5		
セージ	3		
エンハンサー	5		
ライダー	3		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
練体の極意	2-231p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
チックチック	
リカバリィ	
以心伝心	
探索指令	
騎獣強化	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー+1		13		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード 魔法の武器化「ブロードソード+1」	1H	15	1	2d+ 8	10	9	15										
ヘビーマイス 妖精の武器化(炎・雷)「炎雷のヘビーマイス」	1H両	15	1	2d+ 8	12	8	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	72190 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	6	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 7	11

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ナイトゴーグル 暗視
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
元「フランベルジュ級」冒険者 冒険中に左足に後遺症の残る傷を負ってしまい引退した。その後、後継冒険者の育成官となり、とあるクランの後見人（管理人）となっている。	○□□□⑤
【年齢】により器用、敏捷、筋力に各ペナルティ-2、左足の怪我により敏捷にペナルティ-4（合計-6）	○□□□⑩
【只人の制限】（冒険者）技能レベルが5以上には成長できない	○□□□⑮
【一般技能】オフィシャル（役人）2、ヘラルディスト（紋章学者）3、マーチャント（商人）2、ライブラリアン（司書）2、リングスト（通訳）1	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒