

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自(効果)	闇の一族			目標	真理

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	42	33	40	12
ボーナス	4	3	3	14	11	13	4
クラス修正	0	1	1	4	2	0	0
他修正				4	1		
能力値	4	4	4	22	14	13	4

HP	164
MP	287
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手	S1おしゃれの盾					3	0	-1	
頭部	クリムゾンティアアラ/伝承冠				0	21	-3		0
胴部	ドラゴンメイル				-5	15	5		0
補助	月光の腕輪				0	0	2		0
装身具	アーケイングリモア								
能力値			4	0	4	0	13	18	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	14					
総計(左)			4	0	-1	39	17	15	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	22			22	+ 2 d
アイテム鑑定	22			22	+ 2 d
魔術判定	22			22	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
S1おしゃれ盾	冒険者セット
└知力のクリスタル	
└真理の書	小道具入れ
	└虹の輝き
異次元バック	└蝶の巻物
ベルトポーチ	└契約の宝石:火
	└
アクセサリー	└
上等な衣服	
香水	【ポーションホルダー】
ドレス	└万能薬

現在重量: 20 所持金: 235120 預金・借金:

最大重量: 24

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃/火属性魔法ダメージ/2D+10							
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	火属性魔法ダメージを与える魔法攻撃のダメージ+[SL×4]							
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1D							
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダメージ増加/魔法攻撃と同時に使用/魔法攻撃ダメージ+[CL×10]/攻撃対象は単体※に変更							
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃/地属性魔法ダメージ/2D+5/1点でもHPダメージを与えたらスリッ付与							
アースブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	地属性魔法ダメージを与える魔法攻撃のダメージ+[SL×4]							
エキスパート	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	メジャーアクションの魔術判定+1D							
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	ダメージ増加/魔法攻撃のダメージ+[SL×2]D							
	○							
効果:								
ブレインアクセル	2	-	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	【知力】判定直後使用/振り直し							
リブート	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	フェイト1点消費/戦闘不能を回復し、HPを1点にする/行動済みにはならない							
サイバーアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【感知】+1/暗闇ペナルティ無効							
	○							
効果:								

現在重量: 20 所持金: 235120 預金・借金:

最大重量: 24

キャラクター名
マリ

プレイヤー名

所持品			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
蘇生薬			
GMPP			
HHPP			
HHPP			
HHPP			
耐毒符			
転移の呪符			
飛翔符			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
フレムクラック			
インクリーズデバイス			
チャージマジック			
エレメンタルマスター			
コーデックス			
マインドマスター			
モータルマジック			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定を【知力】判定で代用判定							
	○							
効果:								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1D							
	○							
効果:								
ファランクスタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【知力】選択/装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更/防具のクラス制限を無視できる							
	○							
効果:								
マードラスキル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定クリティカル時、ダメージ+[SL+1]D							
ハンドシンボル:爆	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	魔法攻撃の対象:単体を範囲(選択)に変更							
	○							
効果:								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃ダメージ+[SL×5]							
インフェルノ	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃/火属性魔法ダメージ/2D+30							
クエイク	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃/地属性魔法ダメージ/2D+20/1点でもHPダメージを与えたらスリップ付与							
チートマジック	3	8	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	魔法攻撃を行うメジャーアクションの魔術の射程内から[SL+1]個以下のエンゲージ選択/魔術の対象を選択したエンゲージの任意のキャラクターに変更							
デュアルエフェクト	3	10	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	魔法攻撃の命中判定を行った後で使用/ダイス1個の出目を6に変更							
フレムクラック	1	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃/火・地属性魔法ダメージ/[SL+1]D+50/1点でもHPダメージを与えたらスリップ付与							
インクリーズデバイス	3	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功		
効果:	ダメージ増加/攻撃ダメージ+【知力】							
チャージマジック	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	既に使用したリゼントメントの使用回数を1増やす							
	○							
効果:								
エレメンタルマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	メイジ系列の魔術の魔術判定+1D							
コーデックス	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	コーデックス取得							
マインドマスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回/SL回	
効果:	コーデックスとセットアップのスキルを使用する							
モータルマジック	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃の命中判定クリティカル時、攻撃ダメージ+[SL×10]							

