

キャラクター名 クモヨリ 森羅者 Crinum×flower	プレイヤー名
-----------------------------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	37
冒険者Lv	9	経歴	子供の頃に家出した事がある		
経験点	520		父親が旅に出ている 大切な約束をしている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	1		12	2
	敏捷度	6	7		19	3
体	筋力	5			12	2
	生命力	10	1		18	3
心	知力	4	5		25 + 2	4
	精神力	4	2	5	27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	5		
セージ	7		
ドルイド	9		

戦闘特技	値	備考
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
MP軽減/ドルイド	1-283p	p
魔法拡大/確実化	1-289p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	備考

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 259 /合計 279

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー			3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石 (5点) x6	○□□○□□
宿り木の原木x15	○□□○□□
華美なる宝石飾り	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
魔力の矢x3	○□□○□□
ブルームヘッド・ボルトx5	○□□○□□

閃牙の矢x2	○□□○□□
アウエイクポーションx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石 (6点) x4	○□□○□□
スネークアローx2	○□□○□□
所持金	6865 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	4	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1する。
耳 ラル=ヴェイネの耳飾り	天然石。
顔 ラル=ヴェイネのメガネ	メガネ。オシャレだよ。
首 ラル=ヴェイネの首飾り	天然石だよ。
背中 ラル=ヴェイネのハーファント	フード付き。
右手 ラル=ヴェイネの華美なる宝石飾り	妖精魔法に必須だよ。
腰 グリーンベルト	常に自然の声が聞こえる。
足 ラル=ヴェイネのブーツ	革製だね。
その他ラル=ヴェイネの矢筒	矢筒12本入るよ。

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由表：故郷に居られなくなってハマユウの花を咲かせている長命のメリア。故郷の閉鎖的なメリアの集落にて、幼い頃に「外が見たい」と夢を見て飛び出した事がある。飛び出した森の中、辿り着いたのは遺跡の入口。聴いた事の無い轟音に目を光らせながら一歩を踏み出し、それから記憶が無い。思い出したくない。18の春だった。父は旅に出た。	<input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> ㉘ <input type="checkbox"/> ㉚ <input type="checkbox"/> ㉜
あれから集落の様は変わった。私の愚行によって皆は私が閉鎖のどちらかを棄てる事になって、とある約束で生かして貰えた。それは「この村を立出し、人を誘い込む役目を背負う」事。閉鎖をやめるのなら、外に向かないといけぬ。外に出たがるメリアは一人も居なかったものだから、そういう事になったのだ。遺跡の出土品の数々を身に付けて、餓別の矢の数々を握って、独りきり研鑽したこの戦い方で、旅をする。	<input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> ㉘ <input type="checkbox"/> ㉚ <input type="checkbox"/> ㉜