キャラクター名
屍尸流 累衣(ししる るい)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム＝ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	名家の生まれ	経験	多忙	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	3		7
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
死神の鎌　80以上	白兵	8r+3	6	18		コスト:15 装甲無視 範囲選択 12点回復 -5点負傷
死神の鎌　100以上	白兵	10r+3	6	23		コスト:15 装甲無視 範囲選択 16点回復 -5点負傷
死屍累々	白兵	10r+3	6	23		コスト:25 憎悪付与 装甲無視 範囲選択 16点回復 -5点負傷

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
お父様	P　尊敬	N　恐怖		
アルフレッド・J・コードウェル	P　執着	N　憎悪		
生田目 由梨香	P　庇護	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：命：-1 攻:Lv+5 ガ:6 至近								
伸縮腕	3	2	メジャ	視界	ー	対決	-	
効果：射程を[視界]に、ダイス-[3-lv]								
血の宴	3	3	メジャ	-	範囲(選択	対決	-	
効果：範囲(選択)に 1シナリオLv回								
渇きの主	3	4	メジャ	至近	単体	対決	ー	
効果：白兵　装甲無視、自HPをLv*4点回復								
ブラッドバーン	3	4	メジャ	ー	ー	対決	80	
効果：攻撃力+Lv*4 自HP-5点								
コンセント:ブラム	2	2	シンドローム	-	-	-	-	
効果：C-lv								
ブレインハック	1	10	メジャ	至近	単体	対決	-	
効果：シーン1回、憎悪を付与、対象はシーンから選択								
異能の指先	1							
効果：								
擬態の仮面	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コンセプト：死神女子高生
攻撃：範囲攻撃&憎悪付与で仲間割れ

将来は、ジャームの処刑人に成るため勉強中。
家が厳しいため、厳格で真面目。でもちょっとチョロい。
お父様が、古代種でそのウイルスを受け継いだ古代種であるが成人までは成長が進む予定で、年と見た目は変わらず。

※脳死で最大火力を連打すると帰ってこれなくなりそう。

==========
《骨の剣》　/1　/マイナー　/自動/自身　/至近/3　/命：-1 攻:Lv+5 ガ:6 至近

《伸縮腕》　/3　/メジャ　/対決/ー　/視界/2　/射程を[視界]に、ダイス-[3-lv]
《血の宴》　/3　/メジャ　/対決/範囲(選択/-　/3　/範囲(選択)に 1シナリオLv回
《渇きの主》　/3　/メジャ　/対決/単体　/至近/4　/白兵　装甲無視、自HPをLv*4点回復
《ブラッドバーン》　/3　/メジャ　/対決/ー　/ー　/4　/攻撃力+Lv*4 自HP-5点
死神の鎌　80以上　1　8r+4　18　6　視界　コスト:13 装甲無視 範囲選択 12点回復 -5点負傷