キャラクター名
PC④ シーフ要因

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	12	6	11	7	8
ボーナス	3	3	4	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	5	3	2

HP	33
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット				0	4	0		-1
補助	マント				0	1	0		0
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	10	8
スキル	オーバーパス、スペシャライズ：魔導銃		1	1				1	5
その他									
総計(右)			6	8	5	5	3	11	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 5		
最大重量： 9	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インベナム	1	4	マイナー	-	自身	自動	3	
効果： 武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える								
スペシャライズ：魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 「種別：魔導銃」の武器の命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果： キャリバーを1個取得する。								
ガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-	5	
効果： 「種別：魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL×3]し、「重量：6」[装備部位：双]に変更する。								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： トラップ探知の判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								