キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	10490				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	4			11	1
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	2	6		13	2
心	10	知力	15	9		34 + 1	5
		精神力	10	7		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
フェアリーテイマー	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
所持金調整枠	○□□○□□
ノマリの疲労薬x8	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 102745 G　預金・借金 G

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔力強化	2-230p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	15			
妖精魔法	9	15			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
昏きを照らす者	30

名誉点 所持 306 /合計 336

	装備品	説明
頭		
耳	宝石	
顔	宝石	
首	宝石	
背中	宝石	
右手	知力の指輪	
腰	宝石	
足	宝石	11-12まで
その他		

	装備品	説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟