

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	50
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	67	63	36	9	33	9	12
ボーナス	22	21	12	3	11	3	4
クラス修正	4	3	0	0	0	1	0
他修正							
能力値	26	24	12	3	11	4	4

HP	515
MP	310
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	贄殿遮那	至近	3	133				0	
左手									
頭部	竜骨の兜				0	8	4		-1
胴部	バトルマスター				-2	31	0		-3
補助	パワーアシスト				-3	5	3		-5
装身具	ウルトラグリップ								
能力値			24	0	12	0	4	23	31
スキル	武器攻撃・白兵攻撃時有効		2	97					
その他	〈火〉属性魔法ダメージ時有効		1	53					
総計(右)			30	283					
総計(左)			27	150	7	44	11	23	22
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	24			24	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 3
 最大重量: 67
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1シナリオ回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。対象を「単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 〈火〉属性の魔法ダメージにのみ有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]								
スラッシュブロー	3	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のDRに+[(SL×2)D]する								
スピリット・オブ・サムライ	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「装備部位: 片」の「種別: 刀」の武器を「装備部位: 両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果: ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器を使用した命中判定に+1D								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1メイン1回	
効果: 「種別: 刀」の武器を装備時のみ使用可能。ダメージ軽減を行う。あなたが受ける予定のダメージに-[武器の攻撃力÷2]								
レイディアントエッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器のすべての「攻撃力」に+5								
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した攻撃のダメージに+[SL×4]								
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《スラッシュブロー》の効果に+[(SL×3)D]								
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動成功	1シーンSL回	
効果: そのメインプロセスで行う白兵攻撃のDRでは、その白兵攻撃で使用している武器ひとつの「攻撃力」を2倍にしてダメージを計算する								
アームズロジック: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器を使用した命中判定に+1D								

所持品

- 戦士の環
- 剣鬼の鎧
- 古代竜の心

