

キャラクター名
アリア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	15

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
宝物	
故郷	
二人の少女	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリー	嫌悪	3	①②③④⑤	
ヒノメ	依存	2	①②③④⑤	
ジャック	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	(ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる)
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバ攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	(射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1))
サブクラス		背徳の悦び		ジャッジ	0	自身	(使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		バスケット		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1