キャラクター名

チェリネ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽　かんせい
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
会話	
滅んだ世界	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリカ	信頼	3	①②③④⑤	
フィル	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際に使用、ほかの一体の次のアクションのコスト-1。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	1ターン何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート	0	自身	このパーツが破壊された際、最大行動値＋2
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン次カウントで使うマニューバコスト―1
胴		はらわた		オート	0	無し	無し
胴		はらわた		オート	0	なし	なし
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値＋1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート	0	自身	ダメージの振り分けが自由
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自信	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		アクセサリー		オート	0	なし	たからもの